

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	4
1.6 Kerangka Berfikir.....	4
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 E – Commerce	7
2.2 Penjualan	7
2.3 Penjualan Online	7
2.4 Pakaian	7
2.5 Android.....	8
2.6 Android Studio	8
2.7 Dart.....	8
2.8 Web Service	8
2.9 Application Programming Interface (API).....	9
2.10 Unified Modeling Language (UML)	9
2.10.1 Use Case Diagram.....	10
2.10.2 Activity Diagram.....	11
2.10.3 Class Diagram.....	13
2.11 Payment Gateway Midtrans.....	14

2.12	Hypertext Preprocessor (PHP).....	15
2.13	Framework.....	15
2.14	SDK Flutter.....	15
2.15	Laravel.....	15
2.16	Bootstrap.....	18
2.17	XAMPP.....	19
2.18	MySQL.....	19
2.19	Visual Studio Code.....	19
2.20	Metode Prototype.....	20
2.21	Black-Box Testing.....	21
2.22	Studi Literatur.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....		26
3.1	Teknik Pengumpulan Data.....	26
3.2	Waktu penelitian.....	26
3.3	Objek Penelitian.....	27
3.4	Proses Bisnis Berjalan Saat Ini.....	28
3.5	Penelitian Terdahulu.....	29
3.6	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	31
3.6.1	Mendengarkan Pelanggan.....	31
3.6.2	Membangun, Memperbaiki <i>Prototype</i>	32
3.6.3	Pelanggan Menguji Coba <i>Prototype</i>	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		33
4.1	Data Hasil Penelitian.....	33
4.1.1	Analisis Masalah.....	33
4.1.2	Analisis Pieces.....	34
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
4.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	35
4.2.2	Analisis kebutuhan Non Fungsional.....	37
4.2.3	Proses Bisnis Berjalan Usulan.....	39
4.3	Membangun <i>Prototype</i>	40
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	40
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	41
4.3.3	<i>Class Diagram</i>	52
4.4	Tampilan Prototype User Interface (UI).....	53

4.4.1	Tampilan <i>Prototype</i> User Interface Customer	53
4.4.2	Tampilan <i>Prototype</i> User Interface Admin.....	66
4.5	Implementasi Sistem Aplikasi.....	73
4.5.1	Tampilan Sistem Aplikasi Android (<i>Customer</i>)	73
4.5.2	Tampilan Sistem Aplikasi Web (Admin).....	87
4.6	Hasil Pengujian Sistem Dengan <i>Black-Box Testing</i>	95
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		97
5.1	Kesimpulan.....	97
5.2	Saran	97
Daftar Pustaka.....		98
Lampiran Keterangan Riset Karya Ilmiah		101